**«Современные форматы работы и новые электронные сервисы судов».**

В настоящий время в судах республики ведется активная работа по обеспечению открытости и прозрачности судебной деятельности. Информационный сервис «Судебный кабинет» и система аудио-видео фиксации  судебных процессов, призванная в значительной мере повышать уровень открытости и доступности правосудия». Данные сервисы доступны в интернет-ресурсе любому гражданину.

«Судебный кабинет» постоянно развивается и предоставляет гражданам все больше и больше возможностей. В настоящее время каждый может получать услуги по гражданскому судопроизводству в разделе «Судебный кабинет», начиная от первоначальной подачи искового заявления в суды первой инстанции до пересмотра судебных актов в  вышестоящих инстанциях. Физические и юридические лица вправе представлять в суд электронные документы, посредством заполнения электронных форм, размещенных в сервисе «Судебный кабинет», оплатить онлайн государственную пошлину, отслеживать ход рассмотрения дела.

Одной из ключевых мер в данном направлении является применение новых технических средств. Одно из таких средств - онлайн рассмотрение дел с допросом участников процессов, находящихся за пределами области и не имеющих возможности участия при рассмотрении дела по тем или иным причинам. Стоит отметить также что, установлена онлайн связь между судом и всеми учреждениями Департамента по исполнению уголовной системы для проведения онлайн судебных заседаний. Данные виды электронных услуг способствуют оперативности при  подготовке и рассмотрении дел,  удобства населения, а также его доверия к судебной системе, что в свою очередь подчеркивает свою открытость перед гражданами.

Повышение доступности к правосудию судебной системы, прежде всего, является в создании удобных и понятных для простого пользователя сервисами, которые размещены на интернет-ресурсах Верховного, областных, а также районных и приравненных к ним судов, позволяющих беспрепятственно общаться с судом.

Пресс-служба

Катон-Карагайского районного суда